

Sommaire

Opérateurs de calcul dans les formules	3
A) - FONCTION DATE & HEURE.....	3
1) - DATE(année;mois;jour).....	3
2) - JOUR(numéro_de_série).....	4
3) - JOURSEM(numéro_de_série;type_retour).....	4
4) - JOUR360(date_début;date_fin;méthode)	5
5) - AUJOURDHUI() ou MAINTENANT().....	5
6) - DATEVAL(date_texte)	6
7) - MOIS(numéro_de_série).....	6
8) - ANNEE(numéro_de_série)	7
B) - FONCTION LOGIQUE	7
1) - SI(Test_logique;valeur_si_Vrai;valeur_si_Faux)	7
2) - ET(valeur_logique1;valeur_logique2;...)	8
3) - OU(valeur_logique1;valeur_logique2;...)	9
4) - SI() avec ET().....	9
5) - SI() avec OU()	9
6) - NON(valeur_logique).....	10
7) - VRAI() ou FAUX()	10
C) - FONCTION MATHÉMATIQUES et TRIGONOMETRIQUES.....	11
1) - ABS(nombre)	11
2) - ACOS(nombre)	11
3) - ALEA()	11
4) - ARRONDI(nombre;no_chiffres).....	11
5) - ASIN(nombre).....	12
6) - ATAN(nombre)	12
7) - COS(nombre)	12
8) - DEGRES(angle_radian)	12
9) - ENT(nombre)	12
10) - IMPAIR(nombre)	13
11) - MOD(nombre;diviseur).....	13
12) - PAIR(nombre)	13
13) - PI().....	13
14) - PLAFOND(nombre;précision)	14
15) - PLANCHER(nombre;précision)	14
16) - PRODUIT(nombre1;nombre2)	14
17) - PUISSANCE(nombre;puissance).....	14
18) - QUOTIENT(numérateur;dénominateur)	15
19) - RACINE(nombre)	15
20) - RADIANS(angle)	15
21) - ROMAIN(nombre;type)	15
22) - SIGNE(nombre)	16
23) - SIN(nombre).....	16
24) - SOMME(nombre1;nombre2;...).....	16
25) - SOMME.SI(plage;critère;somme_plage).....	17
26) - TAN(nombre).....	18
27) - TRONQUE(nombre;no_chiffre)	19

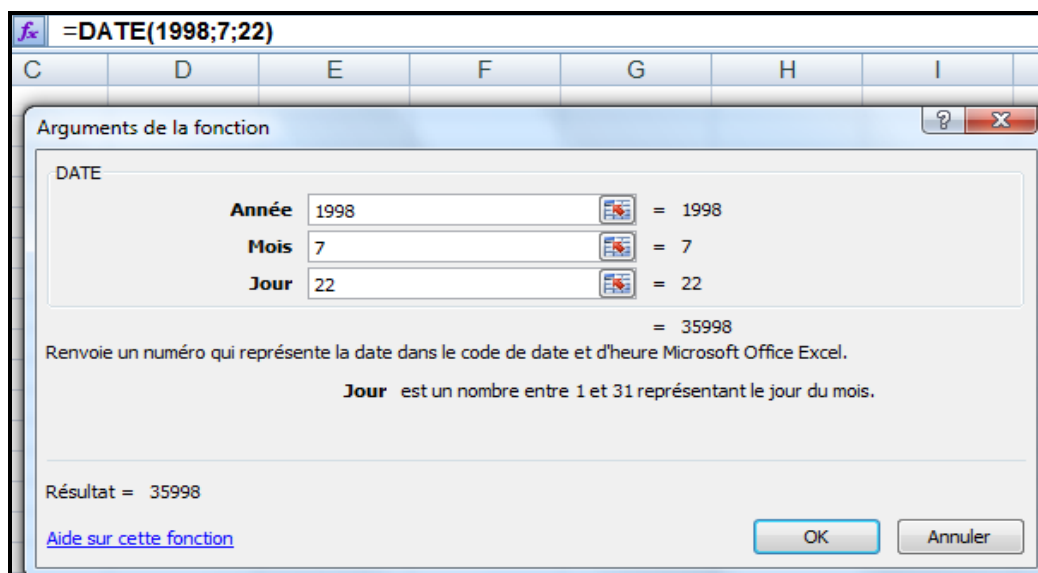
D) - FONCTION RECHERCHE & REFERENCE	19
1) - CHOISIR(no_index;valeur1;valeur2;.....)	19
2) - COLONNE(référence)	19
3) - EQUIV(valeur_cherchée;tableau_recherche;type)	20
4) - INDEX(ref;no_lig;no_col;no_zone)	21
5) - LIGNE(référence).....	21
6) - RECHERCHE(valeur_cherchée;plage_recherche;plage_résultat)	22
7) - RECHERCHEH(valeur_cherchée;plage_recherche;no_ligne_debut;valeur_proche)	22
8) - RECHERCHEV(valeur_cherchée;plage_recherche;no_colonne_debut;valeur_proche)	23
E) - FONCTION TEXTE	24
1) - CAR(nombre).....	24
2) - CHERCHE(texte_cherché;texte_recherche;no_départ)	24
3) - CNUM(texte)	25
4) - CODE(texte)	25
5) - CONCATENER(texte1;texte2;.....)	25
6) - CTXT(nombre;nb_décimales;no_séparateur).....	25
7) - DROITE(texte;no_car).....	26
8) - EXACT(texte1;texte2)	26
9) - FRANCO(nombre;nb_décimales).....	26
10) - GAUCHE(texte;no_car).....	27
11) - NBCAR(texte).....	27
12) - MAJUSCULE(texte)	27
13) - MINUSCULE(texte)	29
14) - NOMPROPRE(texte)	29
15) - REMPLACER(ancien_texte;no_départ;no_carac;nouveau_texte).....	29
16) - REPT(texte;no_fois)	30
17) - STXT(texte;no_départ;no_car)	30
18) - SUBSTITUE(texte;ancien_texte;nouveau_texte;no_position)	30
19) - SUPPRESSESPACE(texte)	31
20) - T(valeur).....	31
21) - TEXTE(valeur;format_texte).....	32
22) - TROUVE(texte_cherché;texte;no_départ)	32
F) - FONCTION d'INFORMATION	33
1) - CELLULE(type_info;référence).....	33
2) - ESTVIDE(valeur).....	34
3) - ESTERR(valeur)	34
4) - ESTERREUR(valeur)	34
5) - ESTLOGIQUE(valeur).....	35
6) - ESTNA(valeur)	35
7) - ESTNONTEXTE(valeur).....	35
9) - ESTREF(valeur).....	35
10) - ESTTEXTE(valeur)	36
11) - NB.VIDE(plage).....	36
12) - TYPE(valeur)	36
13) - TYPE.ERREUR(valeur)	36

Opérateurs de calcul dans les formules

Opérateur arithmétique	Signification	Exemple
+ (signe plus)	Addition	3 + 3
- (signe moins)	Soustraction Négation	3 - 1 ou -1
* (astérisque)	Multiplication	3 * 3
/ (barre oblique - slache)	Division	3 / 3
% (signe pourcentage)	Pourcentage	20%
^ (signe insertion)	Exposant	3 ^ 2 (égal à 3 * 3)
Opérateur arithmétique	Signification	Exemple
= (signe égal)	Egal à	A1 = B1
> (signe supérieur à)	Supérieur à	A1 > B1
< (signe inférieur à)	Inférieur à	A1 < B1
>= (signe supérieur ou égal à)	Supérieur ou égal à	A1 >= B1
<= (signe inférieur ou égal à)	Inférieur ou égal à	A1 <= B1
<> (signe différent)	Différent de	A1 <> B1
Opérateur arithmétique	Signification	Exemple
& (signe "et" commercial)	Lie ou concatène deux valeurs pour donner une valeur de texte continu	"vers" & "eau" donne "verseau"
Opérateur arithmétique	Signification	Exemple
: (deux-points)	Opérateur de plage qui affecte une référence à toutes les cellules comprises entre 2 références, y compris les deux références.	B5:B15
; (point-virgule)	Opérateur d'union qui combine plusieurs références en une seule.	SOMME(B5:B15;D5:D15)

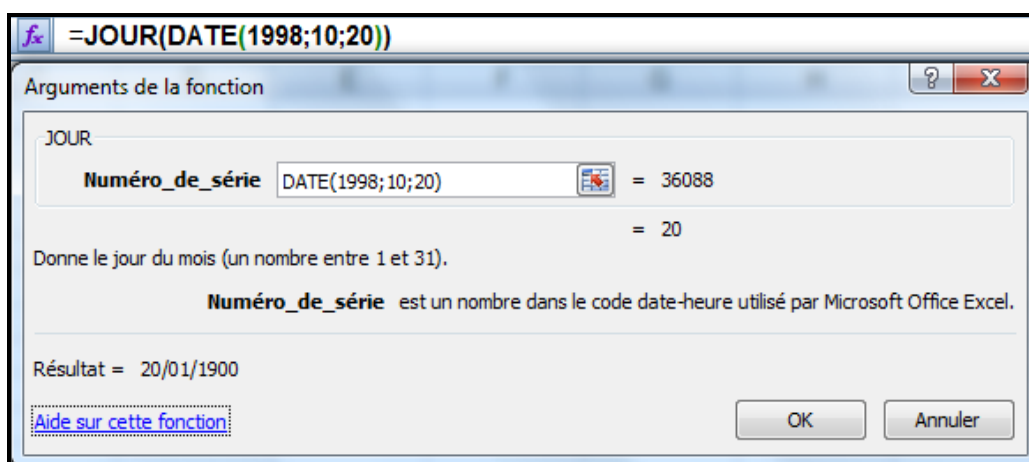
A) - FONCTION DATE & HEURE

1) - DATE(année;mois;jour)



Renvoie un **Numéro** représentant la date. Il est nécessaire de saisir la date en mode **AAAA;MM;JJ**. Dans l'exemple ci-dessus en entrant **DATE(1998;7;22)**, nous obtenons la valeur **35998**.

2) - JOUR(numéro_de_série)



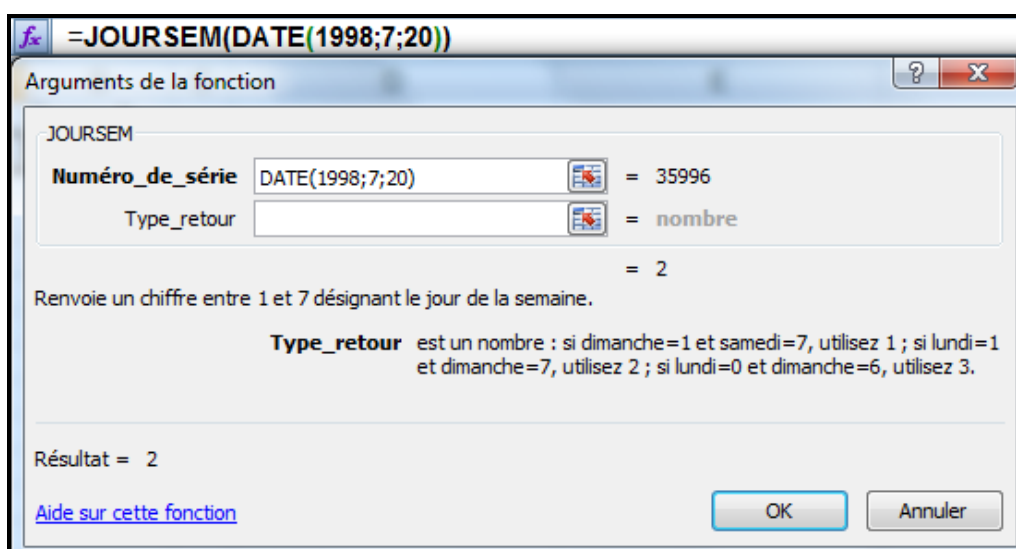
Employé seul, renvoi le jour du mois correspondant à un nombre représentant une date. Pour obtenir directement cette valeur il faut associer la fonction **Jour()** avec la fonction **Date()** (voir exemples ci-dessous).

	A	B
1	=JOUR(35996)	Donne 20
2	=JOUR(DATE(1998;7;20))	Donne 20
3		

3) - JOURSEM(numéro_de_série;type_retour)

Employé seul, renvoi le jour du mois correspondant à un nombre représentant une date. Pour obtenir directement cette valeur il faut associer la fonction **JourSem()** avec la fonction **Date()** (voir exemples ci-dessous).

	A	B	C
1	=JOURSEM(35996)	Donne 2	
2	=JOURSEM(DATE(1998;7;20))	Donne 2	
3			



Type_retour 1 ou Omis donne 1=Dimanche, 2=Lundi, 3=Mardi, 4=Mercredi, 5=Jeudi etc...(Correct)

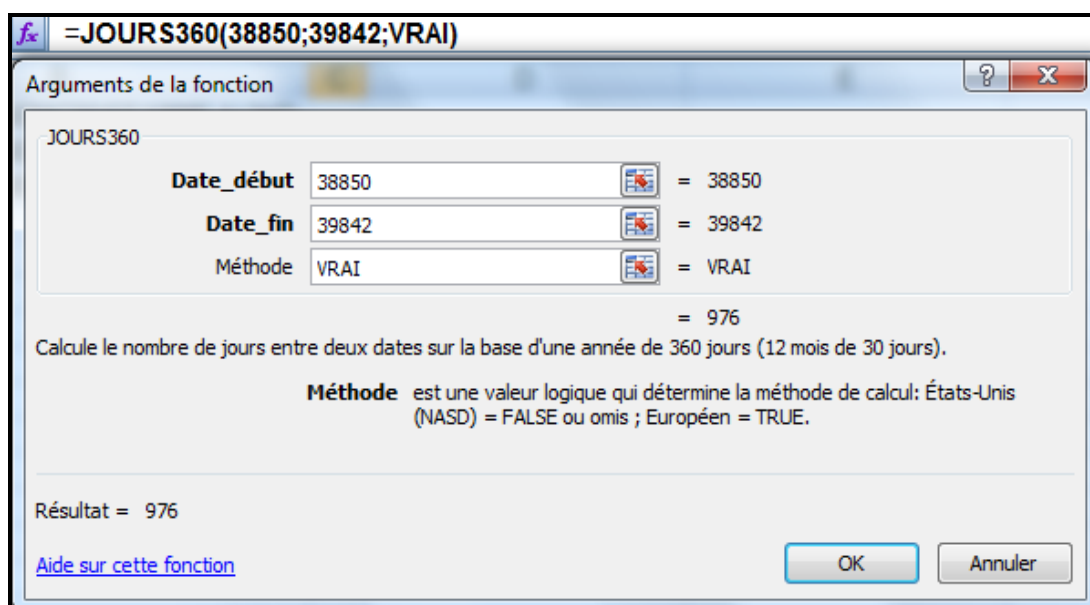
Type_retour 2 donne 1=Lundi, 2=Mardi, 3=Mercredi, 4=Jeudi, 5=Vendredi etc...(Jour -1)

Type_retour 3 donne 0=Lundi, 1=Mardi, 2=Mercredi, 3=Jeudi, 4=Vendredi etc...(Jour -2)

Si nous associons cette fonction avec la fonction **TEXTE()**, nous avons le nom du jour en texte.

	A	B	C
1	lundi	=TEXTE(JOURSEM("20/07/1998";1),"jjjj")	
2	dimanche	=TEXTE(JOURSEM("20/07/1998";2),"jjjj")	
3	samedi	=TEXTE(JOURSEM("20/07/1998";3),"jjjj")	
4			

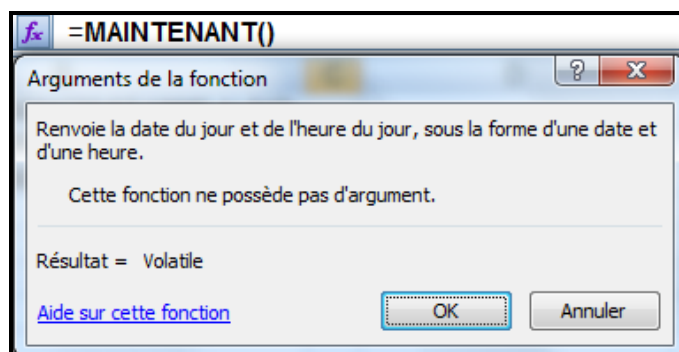
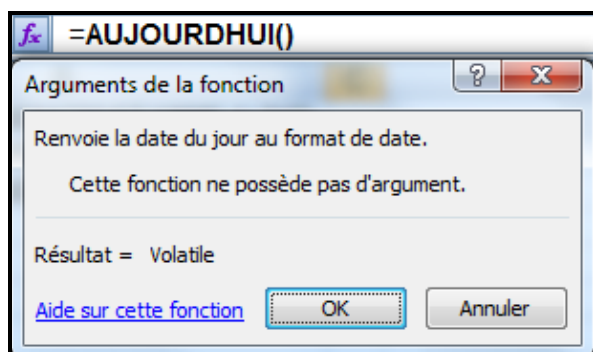
4) - JOURS360(date_début;date_fin;méthode)



Donne le nombre de Jours séparant deux dates sur la base de 360 Jours/An. Dans la zone **Méthode**, mettre **VRAI**, pour avoir la bonne méthode de calcul.

Dans l'exemple ci-dessus en entrant **JOURS360(38850;39842;VRAI)**, nous obtenons la valeur **976**.

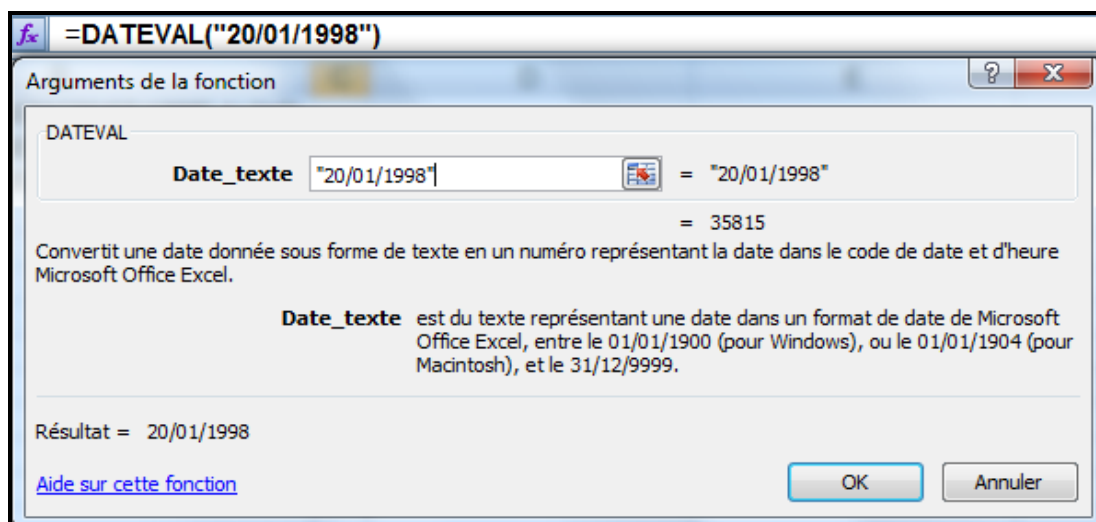
5) - AUJOURDHUI() ou MAINTENANT()



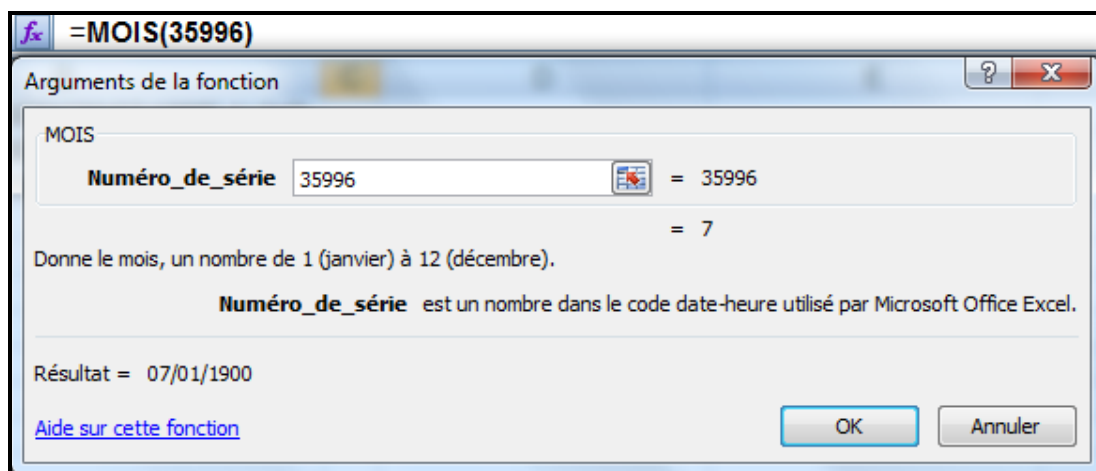
Ces fonctions sont utilisées pour obtenir la date du jour (sans argument)

6) - DATEVAL(date_texte)

Convertit une date introduite en format **Texte** en valeur représentant cette date. Dans l'exemple ci-dessus en entrant **DATEVAL("20/01/1998")**, nous obtenons la valeur **35815**.

**7) - MOIS(numéro_de_série)**

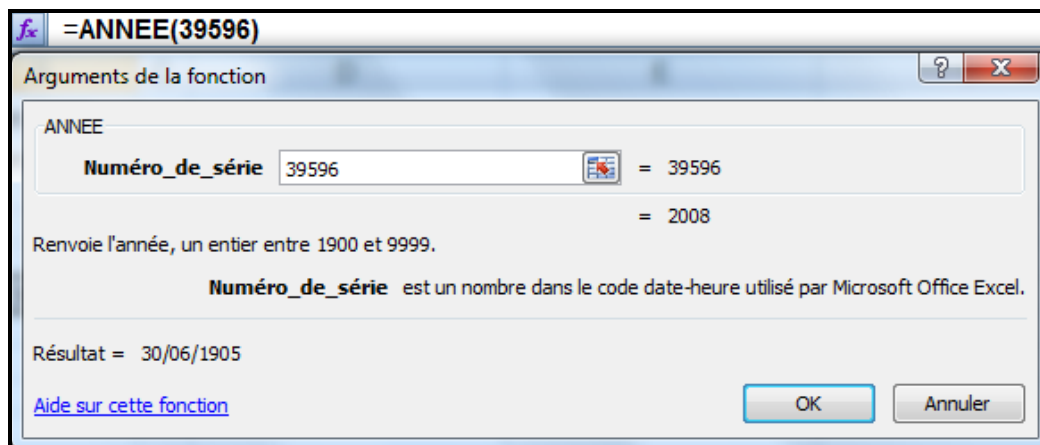
Employé seul, renvoi le mois correspondant à un nombre représentant une date. Pour obtenir directement cette valeur il faut associer la fonction **Mois()** avec la fonction **Date()** (voir exemples ci-dessous).



	A	B	C
1	=MOIS(35596)	Donne 7 pour Juillet	
2	=MOIS(DATE(1998;7;20))	Donne 7 pour Juillet	
3			

8) - ANNEE(numéro_de_série)

Donne l'année d'une date introduite en format **Texte** ou bien l'année d'une date entrée sous la forme d'un numéro de Série. Dans l'exemple ci-dessus en entrant **ANNEE(39596)**, nous obtenons la valeur **2008**.



	A	B	C
1	=ANNEE(39596)	Donne 2008	
2	=ANNEE("28/05/2008")	Donne 2008	
3			

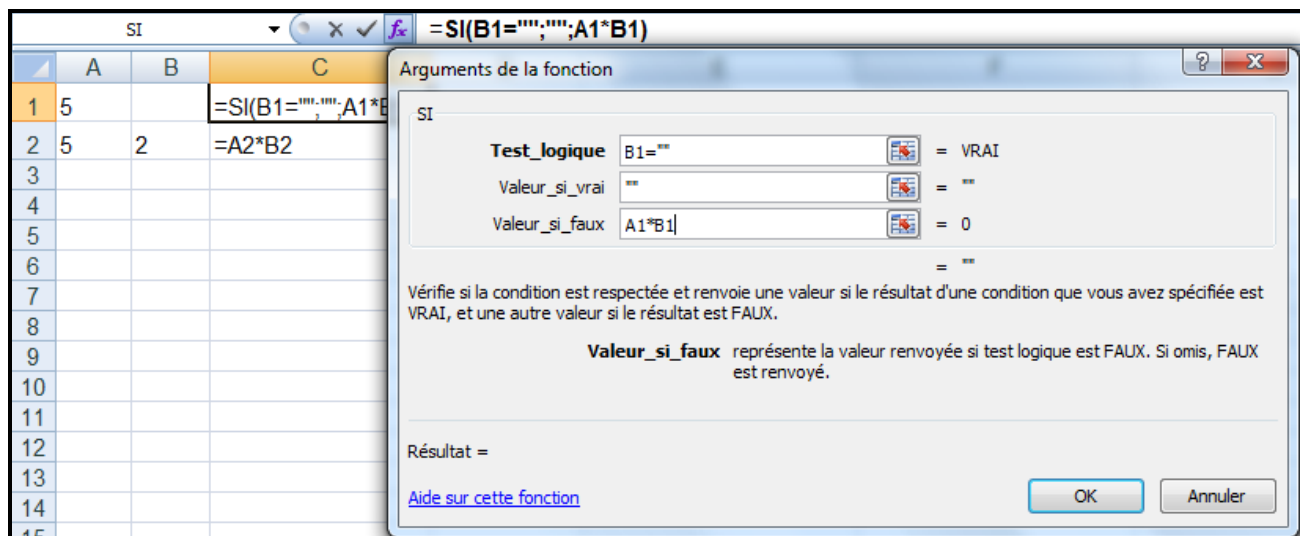
	A	B	C
1	=NO.SEMAIN("28/05/2008";1)	Donne Semaine 22	
2	=NO.SEMAIN(39596;1)	Donne Semaine 22	
3			

B) - FONCTION LOGIQUE**1) - SI(Test_logique;valeur_si_Vrai;valeur_si_Faux)**

Renvoie une valeur **si le résultat d'une condition est VRAI** et une autre valeur **si le résultat est FAUX**. La syntaxe est **SI(Valeur Logique;Valeur_si_Vrai;Valeur_si_Faux)**. Il est également possible d'imbriquer le test du **SI()**. Cela peut devenir :

SI(Valeur;Valeur_si_Vrai;SI(valeur; Valeur_si_Vrai;SI(.....

Avec cette fonction, cela évite d'avoir un **Zéro**, lorsque la valeur testée est nulle ou que la zone est vide. Dans le cas d'une zone vide, il faut tester la valeur vide représenté par **" "**. Si la valeur est **0**, il faut tester la valeur **0**.



	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								

JANVIER 2009

L	M	M	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						

JANVIER 2009

L M M J V

1 2

5 6 7 8 9

Dans la cellule **B5**, nous calculons la valeur selon celle entrée dans la cellule **H4**. Dans ce cas nous devons dire: si le chiffre dans **H4** est **1**, nous indiquons dans la cellule **B5** la valeur **2**, sinon; SI le chiffre dans **H4** est **2**, nous indiquons dans la cellule **B5** la valeur **3**, sinon; SI le chiffre dans **H4** est **3**, nous indiquons dans la cellule **B5** la valeur **4**, et ainsi de suite jusqu'à la valeur possible de 7.

Dans la cellule **C5**, nous calculons la valeur selon celle calculée dans la cellule **B5**. Dans ce cas nous devons dire: SI le chiffre dans **B5** est **2**, nous indiquons dans la cellule **C5** la valeur **3**, sinon; SI le chiffre dans **B5** est **3**, nous indiquons dans la cellule **C5** la valeur **4**, sinon; SI le chiffre dans **B5** est **4**, nous indiquons dans la cellule **C5** la valeur **5**, et ainsi de suite jusqu'à la valeur possible de 7.

Même raisonnement dans les cellules **D5**, **E5**, **F5**, **G5** et **H5**.

2) - ET(valeur_logique1;valeur_logique2;....)

	A	B	C	D
1	2	8	=ET(A1>1;B1>7)	Donne VRAI
2	0	8	=ET(A2>1;B2>7)	Donne FAUX
3				

Renvoie la valeur **VRAI**, si tous les arguments sont **VRAI**; sinon renvoie la valeur **FAUX** si au moins l'un des arguments est **FAUX**. Dans l'exemple ci-dessus, la formule dans la cellule **C1** renvoie la valeur **VRAI**, car les deux conditions sont exactes. Par contre dans la cellule **C2**, la valeur de retour est **FAUX** car le premier argument n'est pas exact.

3) - OU(valeur_logique1;valeur_logique2;....)

	A	B	C	D
1	2	8	=OU(A1>1;B1>7)	Donne VRAI
2	0	8	=OU(A2>1;B2>7)	Donne VRAI
3	0	6	=OU(A3>1;B3>7)	Donne FAUX
4				

Renvoie la valeur **VRAI**, si au moins un argument est **VRAI**. Renvoie la valeur **FAUX** si tous les arguments sont **FAUX**. Dans l'exemple ci-dessus, la formule dans la cellule **C1** renvoie la valeur **VRAI**, car les deux conditions sont exactes. Dans la cellule **C2**, la valeur de retour est **VRAI** car le premier argument n'est pas exact, mais le second est juste. Par contre dans la cellule **C3**, la valeur de retour est **FAUX**, car les deux arguments ne sont pas exacts.

4) - SI() avec ET()

Nous pouvons lier la fonction **SI()** avec la fonction **ET()**, afin de tester 2 ou plusieurs valeurs, avant d'effectuer le calcul. Nous avons pris l'exemple suivant, lequel permet de calculer le prix Total en fonction d'une quantité et d'un Prix Unitaire. Afin d'avoir un tableau propre, c'est-à-dire sans la valeur **0**, dans le cas où la qté et le Prix Unitaire n'est pas indiqué; il est donc nécessaire de cumuler les deux fonctions comme montré ci-dessous.

	A	B	C	D
1	Qté	P.U.	Prix Total	
2		20.5		
3	2	20.5	41.00	
4				

	A	B	C	D	E
1	Qté	P.U.	Prix Total		
2		20.5	=SI(ET(A2<>"";B2<>"";A2<>0;B2<>0);A2*B2;"")	Donne dans C2 comme VIDE	
3	2	20.5	=SI(ET(A3<>"";B3<>"";A3<>0;B3<>0);A3*B3;"")	Donne dans C2 la valeur 41	
4					

Nous pouvons traduire la formule dans la cellule **C2** de la façon suivante: **SI** la valeur dans **A2** est différente de **0** et que cette cellule n'est pas vide; et que la valeur dans la **B2** est différente de **0** et que cette cellule n'est pas vide (**SI(ET(A2<>"";B2<>"";A2<>0;B2<>0))**) nous calculerons dans la cellule **C2** le résultat (**;A2*B2;**); par contre si les deux cellules **A2** et **B2** ont une valeur **vide** ou **0**, nous ne mettrons aucune valeur dans la cellule **C2** (**;"";**).

5) - SI() avec OU()

Nous pouvons lier la fonction **SI()** avec la fonction **OU()**, afin de tester 2 ou plusieurs valeurs, avant d'effectuer le calcul. Nous avons pris l'exemple suivant, lequel permet de calculer le prix Total en fonction d'une quantité et d'un Prix Unitaire. Afin d'avoir un tableau propre, c'est-à-dire sans la valeur

0, dans le cas où la qté ou le Prix Unitaire n'est pas indiqué; il est donc nécessaire de cumuler les deux fonctions comme montré ci-dessous.

	A	B	C	D
1	Qté	P.U.	Prix Total	
2	2	20.5	41	
3		20.5		
4				

	A	B	C	D	E
1	Qté	P.U.	Prix Total		
2	2	20.5	=SI(OU(A2="";B2="";A2=0;B2=0);"";A2*B2)	Donne la valeur 41 dans C2	
3		20.5	=SI(OU(A3="";B3="";A3=0;B3=0);"";A3*B3)	Donne C3 come VIDE	
4					

Nous pouvons traduire la formule dans la cellule **C3** de la façon suivante: **SI** la valeur dans **A3** est **0** ou que cette cellule est vide; ou que la valeur dans la **B3** est **0** ou que cette cellule est vide (**SI((OU(A3="";B3="";A3=0;B3=0))** nous ne mettrons aucune valeur dans la cellule **C3** (""); par contre si les deux cellules **A3** et **B3** ont une valeur autre que **VIDE** ou **0**, nous effectuons le calcul (**A3*B3**).

6) - NON(valeur_logique)

Inverse la valeur logique de l'argument. Utilisez **NON** lorsque vous voulez être certain qu'une valeur est différente d'une valeur spécifiée.

	A	B	C	D
1	2	=NON(A1=2)	Donne FAUX	
2	0	=NON(A2=1)	Donne VRAI	
3				

Dans la cellule **B1**, la valeur retournée est **FAUX**, car nous inversons la valeur logique. Par contre dans la cellule **B2**, la valeur retournée est **VRAI** car, par inversion la valeur de la cellule **A2** n'est pas égale à **1**.

7) - VRAI() ou FAUX()

Si vous tapez directement dans une cellule la fonction **=VRAI()** ou bien **=FAUX()**; vous recevez directement dans cette cellule la valeur **VRAI** ou **FAUX**, selon ce que vous avez entrez.

C) - FONCTION MATHEMATIQUES et TRIGONOMETRIQUES**1) - ABS(nombre)**

Renvoie la valeur **Absolue** d'un nombre (Nombre sans signe). Exemple **ABS(-23.2)** renvoie **23.2** et **ABS(2.56)** la valeur **2.56**.

	A	B	C	D
1	-23.2	=ABS(A1)	Donne 23.2	
2	2.56	=ABS(A2)	Donne 2.56	
3				

2) - ACOS(nombre)

Renvoie la valeur de l'**arc cosinus** d'un nombre. Exemple **ACOS(-0.5)** renvoie **2.094395 Radians**. Pour avoir la valeur en Degrés, multipliez le résultat par 180/PI(); soit **120°**.

	A	B	C
1	=ACOS(-0.5)*180/PI()	Donne 120 Degrés	
2	=ACOS(0.866025)*180/PI()	Donne 30 Degrés	
3			

3) - ALEA()

Renvoie un nombre Aléatoire **supérieur ou égal à 0** et **inférieur à 1**. Un nouveau nombre est renvoyé chaque fois que la feuille est recalculée.

	A	B	C	D
1	=ALEA()*100			
2	=ALEA()*(C2-B2)+B2	20	15	
3				

Dans la cellule **C1**, la valeur aléatoire sera comprise entre 0 et 99.9999 incluse.

Dans la cellule **C2**, la valeur aléatoire sera comprise entre 15 et 20.

4) - ARRONDI(nombre;no_chiffres)

Arrondit un nombre au nombre de chiffres mentionnés dans *no_chiffre*.

	A	B	C
1	-3	=ARRONDI(-2.561;0)	
2	-2.6	=ARRONDI(-2.561;1)	
3	-2.56	=ARRONDI(-2.561;2)	
4	-2.561	=ARRONDI(-2.561;3)	
5	2560	=ARRONDI(2561;-1)	
6	2600	=ARRONDI(2561;-2)	
7	3000	=ARRONDI(2561;-3)	
8			

Si *no_chiffres* est supérieur à **0** le nombre est arrondi au nombre de décimales indiqué.

Si *no_chiffres* est égale à **0** le nombre est arrondi au nombre entier le plus proche.

Si *no_chiffres* est inférieur à **0** le nombre est arrondi à gauche de la virgule.

5) - ASIN(nombre)

Renvoie la valeur de l'**arc sinus** d'un nombre. Exemple **ASIN(0.5)** renvoie **0.5236 Radians**. Pour avoir la valeur en Degrés, multipliez le résultat par 180/PI(); soit **-30°**.

	A	B	C
1	0.5236	=ASIN(0.5)	
2	60	=ASIN(0.866025)*180/PI()	
3			

6) - ATAN(nombre)

Renvoie la valeur de l'**arc tangente** d'un nombre. Exemple **ATAN(1)** renvoie **0.7854 Radians**. Pour avoir la valeur en Degrés, multipliez le résultat par 180/PI(); soit **45°**.

	A	B	C
1	7854	=ATAN(1)	
2	60	=ATAN(1.732)*180/PI()	
3			

7) - COS(nombre)

Renvoie la valeur du **cosinus** d'un nombre exprimé en radian. Si l'angle est en Degré, multipliez-le par PI()/180 pour l'avoir en radian. Exemple **COS(1.047)** renvoie **0.500171**. Pour avoir la valeur du Cosinus d'un angle en Degrés, multipliez le par PI()/180; soit **60°*PI()/180° = 0.5**.

	A	B	C
1	0.500171	=COS(1.047)	
2	0.5	=COS(60*PI()/180)	
3			

8) - DEGRES(angle_radian)

Renvoie la valeur d'un angle exprimé en radian, en Degré.

	A	B	C
1	60	=DEGRES(1.047)	
2	180	=DEGRES(PI())	
3			

9) - ENT(nombre)

Renvoie un nombre arrondi à l'entier immédiatement inférieur

	A	B	C
1	8	=ENT(8.9)	
2	-9	=ENT(-8.6)	
3			

10) - IMPAIR(nombre)

Renvoie un nombre arrondi à l'entier IMPAIR le plus proche en s'éloignant de Zéro. Quel que soit le signe de nombre, la valeur est arrondie en s'éloignant de Zéro.

	A	B	C
1	5	=IMPAIR(4.66)	
2	-7	=IMPAIR(-5.2)	
3	3	=IMPAIR(2)	
4	-3	=IMPAIR(-2)	
5			

11) - MOD(nombre;diviseur)

Renvoie le reste de la division d'un *nombre* par un *diviseur*. Le résultat est du même signe que *Diviseur*. La fonction MOD peut aussi s'exprimer par: **MOD(n;d) = n – d*ENT(n/d)**.

	A	B	C
1	2	=MOD(5;3)	
2	3	=MOD(7;4)	
3	1	=MOD(-3;2)	
4	-1	=MOD(3;-2)	
5			

12) - PAIR(nombre)

Renvoie un nombre arrondi à l'entier PAIR le plus proche. Quel que soit le signe de nombre, la valeur est arrondie en s'éloignant de Zéro.

	A	B	C
1	2	=PAIR(1.5)	
2	4	=PAIR(3)	
3	-2	=PAIR(-1)	
4	2	=PAIR(2)	
5			

13) - PI()

Renvoie la valeur 3.14159265358979

	A	B	C
1	1.570796	=PI()/2	
2	1	=SIN(PI()/2)	
3	1661.90251	=PI()*23^2	
4			

La cellule **B3** calcule la surface d'un cercle dont le rayon=23

14) - PLAFOND(nombre;précision)

Renvoie l'argument **nombre** après l'avoir arrondi de la valeur de **précision** en s'éloignant de Zéro. Par exemple si vous voulez que la valeur décimale de vos prix soit toujours un multiple de 5 centimes mettre comme **précision** 0.05.

	A	B	C	D	E
1	Prix Base	Prix Arrondi			
2	4.42	4.45	=PLAFOND(A2;0.05)		
3	5.01	5.05	=PLAFOND(A3;0.05)		
4	10.27	10.3	=PLAFOND(A4;0.05)		
5	15.65	15.65	=PLAFOND(A5;0.05)		
6					

15) - PLANCHER(nombre;précision)

Renvoie l'argument **nombre** après l'avoir arrondi de la valeur de **précision** en s'approchant de Zéro. Par exemple si vous voulez que la valeur décimale de vos prix soit toujours un multiple de 5 centimes mettre comme **précision** 0.05.

	A	B	C	D	E
1	Prix Base	Prix Arrondi			
2	4.42	4.4	=PLANCHER(A2;0.05)		
3	5.01	5	=PLANCHER(A3;0.05)		
4	10.27	10.25	=PLANCHER(A4;0.05)		
5	15.65	15.65	=PLANCHER(A5;0.05)		
6					

16)- -PRODUIT(nombre1;nombre2)

Renvoie le produit de tous les nombres donnés comme arguments.

	A	B	C
1	80	=PRODUIT(5;2;8)	
2	200	=PRODUIT(A3:A5;2)	
3	2		
4	5		
5	10		
6			

Si les cellules A3:A5 contiennent 2, 5, 10 le résultat est bien 200.

17) - PUISSANCE(nombre;puissance)

Renvoie la valeur du nombre élevé à une puissance.

	A	B	C
1	25	=PUISSANCE(5;2)	
2	2401077.22	=PUISSANCE(98.6;3.2)	
3	5.656854	=PUISSANCE(4;5/4)	
4			

18) - QUOTIENT(numérateur;dénominateur)

Renvoie la partie entière du résultat d'une division. À utiliser si l'on souhaite ignorer le reste d'une division.

	A	B	C
1	2	=QUOTIENT(5;2)	
2	1	=QUOTIENT(4.5;3.1)	
3	-3	=QUOTIENT(-10;3)	
4			

19) - RACINE(nombre)

Renvoie la racine carrée d'un nombre.

	A	B	C
1	4	=RACINE(16)	
2	#NOMBRE!	=RACINE(-16)	
3	4	=RACINE(ABS(-16))	
4			

Nous obtenons une erreur à la cellule **B2**, car il n'est pas possible d'avoir une racine pour un nombre négatif. Pour résoudre ce problème, il faut utiliser la fonction **ABS**, laquelle renvoie la valeur absolue.

20) - RADIANS(angle)

Renvoie la valeur d'un angle exprimé en Degré en Radian..

	A	B	C
1	4.71238898	=RADIANS(270)	
2	0.61086524	=RADIANS(35)	
3			

21) - ROMAIN(nombre;type)

Convertit un nombre en chiffre romain, sous forme de texte. Type est un argument définissant le type de chiffres romains (classique ou simplifié).

Type

0 ou omis

1

2

3

4

VRAI

FAUX

Chiffre romain renvoyé

Classique

Plus concis

Plus concis

Plus concis

Simplifié

Classique

Simplifié

	A	B	C
1	CDXCIX	=ROMAIN(499;0)	
2	LDVLIV	=ROMAIN(499;1)	
3	XDIX	=ROMAIN(499;2)	
4	VDIV	=ROMAIN(499;3)	
5	ID	=ROMAIN(499;4)	
6	MMII	=ROMAIN(2002)	
7			

22) - SIGNE(nombre)

Détermine le signe d'un nombre.

Renvoie **1** si le nombre est **Positif**

Renvoie **0** si le nombre est **égal à Zéro**

Renvoie **-1** si le nombre est **Négatif**

	A	B	C
1	1	=SIGNE(10)	
2	0	=SIGNE(25-25)	
3	-1	=SIGNE(-3.5)	
4			

23) - SIN(nombre)

Renvoie la valeur du **sinus** d'un nombre exprimé en radian. Si l'angle est en Degré, multipliez-le par $\text{PI}()/180$ pour l'avoir en radian. Exemple **SIN(0.5236)** renvoie **0.5**. Si la valeur de l'angle est exprimée en Degrés, multipliez le par $\text{PI}()/180$; soit **SIN(30°*PI()/180°) = 0.5**.

	A	B	C
1	0.000000	=SIN(PI())	
2	0.5	=SIN(0.5236)	
3	0.5	=SIN(30*PI()/180)	
4			

24) - SOMME(nombre1;nombre2;....)

Additionne tous les nombres contenus dans une plage de cellules. (Attention **nombre** ne peut aller que jusqu'à **30** maximum).

	A	B	C	D
1	Valeur			
2	"3"	=SOMME(3;2)	Résultat 5	
3	VRAI	=SOMME("3";2;VRAI)	Résultat 6	
4	5	=SOMME(A2;A3;2)	Résultat 2	
5	15	=SOMME(A4:A6)	Résultat 50	
6	30	=SOMME(A5:A8;15)	Résultat 150	
7	40			
8	50			
9				

Dans l'exemple 2, nous avons le résultat de **6**, car les valeurs de texte sont converties en nombre et la valeur logique de **VRAI** est convertie en valeur de **1**.

Par contre dans l'exemple 3, nous avons dans la cellule **A2** le texte "3" et dans la cellule **A3** le mot **VRAI**. Ces valeurs non numériques ne sont pas converties. Il ne reste donc que la valeur **2** qui est prise en compte.

25) - **SOMME.SI(plage;critère;somme_plage)**

Additionne les cellules spécifiées si elles répondent à un critère donné. Pour avoir le total des ventes effectuées par **Picard**, placez dans la cellule **C13** la formule suivante:

=SOMME.SI(\$C\$3:\$C\$11;"Picard";\$B\$3:\$B\$11)

C13							
	A	B	C	D	E	F	G
1							
2	Département	Valeurs Vente	Vendeurs				
3	Paris	12 530.50 €	Picard				
4	Yvelines	25 689.00 €	Martin				
5	Essonne	35 689.00 €	Jean				
6	Paris	156 289.00 €	Martin				
7	Yvelines	85 980.00 €	Picard				
8	Paris	18 960.00 €	Jean				
9	Essonne	1 500.00 €	Martin				
10	Paris	8 950.00 €	Jean				
11	Yvelines	250.00 €	Picard				
12							
13		Total Picard	98 760.50 €				
14		Total Jean	63 599.00 €				
15		Total Martin	183 478.00 €				
16							
17		Total Paris	196 729.50 €				
18		Total Yvelines	111 919.00 €				
19		Total Essonne	37 189.00 €				
20							

Pour avoir le total des ventes effectuées par **Département**, placez dans la cellule **C17** la formule suivante. Placer dans la cellule de totalisation la formule

=SOMME.SI(\$A\$3:\$A\$11;"Paris";\$B\$3:\$B\$11)

C17		f_x		=SOMME.SI(\$A\$3:\$A\$11;"Paris",\$B\$3:\$B\$11)			
	A	B	C	D	E	F	G
1							
2	Département	Valeurs Vente	Vendeurs				
3	Paris	12 530.50 €	Picard				
4	Yvelines	25 689.00 €	Martin				
5	Essonne	35 689.00 €	Jean				
6	Paris	156 289.00 €	Martin				
7	Yvelines	85 980.00 €	Picard				
8	Paris	18 960.00 €	Jean				
9	Essonne	1 500.00 €	Martin				
10	Paris	8 950.00 €	Jean				
11	Yvelines	250.00 €	Picard				
12							
13		Total Picard	98 760.50 €				
14		Total Jean	63 599.00 €				
15		Total Martin	183 478.00 €				
16							
17		Total Paris	196 729.50 €				
18		Total Yvelines	111 919.00 €				
19		Total Essonne	37 189.00 €				
20							

Autre exemple avec le test d'une valeur.

	A	B	C	D
1	Valeur Maison	Commissions		
2	10000	700		
3	20000	1400		
4	30000	2100		
5	40000	2800		
6				
7	=SOMME.SI(\$A\$2:\$A\$5;">16000",\$B\$2:\$B\$5)		Résultat 6300 €	
8	=SOMME.SI(\$A\$2:\$A\$5;">21000",\$B\$2:\$B\$5)		Résultat 4900 €	
9	=SOMME.SI(\$A\$2:\$A\$5;"<21000",\$B\$2:\$B\$5)		Résultat 2100 €	
10				

26) - TAN(nombre)

Renvoie la valeur de la **tangente** d'un nombre exprimé en radian. Si l'angle est en Degré, multipliez-le par PI()/180 pour l'avoir en radian. Exemple **TAN(0.785)** renvoie **0.999204**. Si la valeur de l'angle est exprimé en Degrés, multipliez le par PI()/180; soit **TAN(45°*PI()/180°) = 1**.

	A	B	C
1	=TAN(0.785)	Résultat 0.999204	
2	=TAN(45*PI()/180)	Résultat 1	
3			

27) - TRONQUE(nombre;no_chiffre)

Tronque un nombre en supprimant la partie décimale de ce nombre pour en faire un nombre entier. **no_chiffre** représente le nombre de décimales restant à droite de la virgule. Valeur par défaut : 0

	A	B	C
1	=TRONQUE(8.95563;2)	Résultat 8.95	
2	=TRONQUE(8.95563;0)	Résultat 8.95	
3	=TRONQUE(-8.95563;0)	Résultat -8	
4	=TRONQUE(PI())	Résultat 3	
5			

D) - FONCTION RECHERCHE & REFERENCE

1) - CHOISIR(no_index;valeur1;valeur2;.....)

Permet de sélectionner l'une des 29 valeurs possibles à partir du rang donné par l'argument **no_index**.

	A	B	C	D
1	Valeur	Formule	Résultat	
2	Lundi	=CHOISIR(A9;A2;A3;A4;A5;A6;A7;A8)	Mercredi	
3	Mardi	=CHOISIR(2;"Lundi";"Mardi";"Mercredi")	Mardi	
4	Mercredi	=SOMME(A11:CHOISIR(3;A11;A14;A15))	150	
5	Jeudi	=CHOISIR(A15-(A14+A10+A9);"1er";"2ème";"3ème")	2ème	
6	Vendredi			
7	Samedi			
8	Dimanche			
9	3			
10	5			
11	10			
12	20			
13	30			
14	40			
15	50			
16				

Dans l'exemple 1 nous prenons la 3ème valeur (3 dans cellule A9), et cela correspond à la valeur contenu dans la cellule A4 soit **Mercredi**. Dans l'exemple N° 3 nous faisons la somme de la cellule A11 jusqu'à la cellule définie par la fonction **CHOISIR**, soit A15 puisque c'est la 3^{ème} valeur contenue entre les parenthèses. Donc nous faisons la somme des cellules A10 à A15 soit **150**. Dans le dernier exemple, nous choisissons le **no_index** par le calcul de A14-(A13+A9+A8) soit comme résultat 2. Donc nous choisirons le 2^{ème} texte, puisque c'est la deuxième valeur contenue entre les parenthèses.

2) - COLONNE(référence)

Renvoie le numéro de colonne référence donné comme argument.

	A	B	C	D
1		=COLONNE(A3)	Résultat est 1	
2		=COLONNE(Z20)	Résultat est 26	
3		=COLONNE()	Résultat est 2	
4				

A3 est bien la Première colonne

Z20 est bien la 26^{ème} colonne

Dans le 3^{ème} exemple, la formule étant située dans la cellule **B3** elle correspond bien à la 2^{ème} colonne.

3) - **EQUIV(valeur_cherchée;tableau_recherche;type)**

Renvoie la position relative de l'élément d'un tableau qui équivaut à une valeur recherchée dans un ordre spécifié. Utilisez de préférence cette fonction au lieu de **RECHERCHE** lorsque vous avez besoin de la position de l'élément recherché dans un tableau.

type

- 1** Pour trouver la valeur la plus élevée qui est inférieure ou égale à celle de **valeur_cherché** (Tableau en Ordre **Croissant**).
- 0** Pour trouver la valeur exactement égale à celle de **valeur_cherché** (Tableau en Ordre **Quelconque**).
- 1** Pour trouver la valeur la plus petite qui est supérieure ou égale à celle de **valeur_cherché** (Tableau en en Ordre **Décroissant**).

	A	B	C	D	E
1	37000	0.215			
2	39000	0.2184	=EQUIV(39800;A1:A8;1)	Résultat est 2	
3	41000	0.2214	=EQUIV(52800;A1:A8;1)	Résultat est 8	
4	43000	0.2241	=EQUIV(0.227;B1:B8;1)	Résultat est 5	
5	45000	0.2267	=EQUIV(0.2369;B1:B8)	Résultat est 7	
6	47000	0.2311			
7	49000	0.2351			
8	51000	0.242			
9					

Dans le 1^{er} cas nous recherchons selon **type=1** la valeur 39800 dans la zone A1:A8. La valeur immédiatement inférieure est située sur la ligne **2** avec valeur **39000**.

Dans le 2^{ème} cas nous recherchons selon **type=omis=1** la valeur 52800 dans la zone A1:A8. La valeur immédiatement inférieure est située dans la ligne **8** avec valeur **51000**.

Dans le 3^{ème} cas nous recherchons selon **type=1** la valeur 0.227 dans la zone B1:B8. La valeur immédiatement inférieure est située dans la ligne **5** avec valeur **0.2267**.

Dans le 4^{ème} cas nous recherchons selon **type=1** la valeur 0.2369 dans la zone B1:B8. La valeur immédiatement inférieure est située dans la ligne **7** avec valeur **0.2351**.

4) - INDEX(ref;no_lig;no_col;no_zone)

Renvoie la référence de la cellule située à l'intersection d'une ligne et d'une colonne déterminées.

ref est une référence à une ou plusieurs plages de cellules.

no_lig est le numéro de la ligne de **ref** à partir de laquelle une référence doit être renvoyée.

no_col est le numéro de la colonne de **ref** à partir de laquelle une référence doit être renvoyée.

no_zone est le numéro de la plage de l'argument **ref** pour laquelle l'intersection de **no_col** et **no_lig** doit être renvoyée. Si l'argument est omis la fonction INDEX utilise **no_zone = 1**.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Fruits	Prix	Poids				
2	Pommes	0.69	40		=INDEX(Fruit;2;3)	Résultat 38	
3	Bananes	0.34	38		=INDEX((A1:C6;A8:C11);2;2;2)	Résultat 3.55	
4	Citrons	0.55	15		=SOMME(INDEX(Stock;0;3;1))	Résultat 216	
5	Oranges	0.25	25		=SOMME(B2:INDEX(Fruit;5;2))	Résultat 2.42	
6	Poires	0.59	40				
7							
8	Amandes	2.8	10				
9	Noix cajou	3.55	16				
10	Cacahuètes	1.25	20				
11	Noix	1.75	12				
12							
13	Zone A2:C6	nommé Fruit					
14	Zone A8:C11	nommé Oléagineux					
15	Zone A1:C11	nommé Stock					
16							

Dans le 1^{er} cas nous recherchons dans la zone **Fruit** (Nom donné à A2:C6), à partir de la Ligne 2 de cette zone et de la Colonne 3 de cette même zone et l'intersection donne **38**.

Dans le 2^{ème} cas nous recherchons dans les zones (**A1:C6** et **A8:C11**), à partir de la Ligne 2 de ces zones et de la Colonne 2 de ces mêmes zones mais dans le **no_zone** N° 2. Cela précise que nous recherchons que dans la 2^{ème} zone (2^{ème} Ligne et 2^{ème} Colonne) et cette intersection donne **3.55**.

Dans le 3^{ème} cas l'on effectue la somme de la zone **Stock** (Nom donné à A1:C11), à partir de la ligne 0 de cette zone et de la Colonne 3 de cette même zone soit le total de la ligne 0 à 11, ce qui donne **216**.

Dans le 4^{ème} cas l'on effectue la somme de la cellule B2 jusqu'à la zone définie par la plage **Fruit** (Nom donné à A2:C6), à partir de la ligne 5 de cette zone et de la Colonne 2 de cette même zone soit la cellule B6, ce qui donne **2.42**.

5) - LIGNE(référence)

Renvoie le numéro de ligne référence donné comme argument.

	A	B	C
1	=LIGNE(A5)	Résultat 5	
2	=LIGNE(Z8)	Résultat 8	
3	=LIGNE()	Résultat 3	
4			

A5 est bien la Cinquième ligne

Z8 est bien la 8^{ème} ligne

Dans l'exemple N° 3, la formule étant située dans la cellule **B3** elle correspond bien à la 3^{ème} ligne.

6) - RECHERCHE(valeur_cherchée;plage_recherche;plage_résultat)

Recherche une valeur dans une plage d'une ligne ou d'une colonne et renvoi une valeur à partir de la même position dans une seconde plage à une ligne ou une colonne.

valeur_cherchée est la valeur que la fonction cherche dans un tableau. L'argument de **valeur_cherchée** peut être un **Nombre**, du **Texte**, une valeur **Logique**, un **Nom** ou une référence à une **Valeur**.

plage_recherche est une plage de cellules qui contient des **Nombres**, du **Texte**, des valeurs **Logiques**. Par contre les valeurs doivent être placées en Ordre Croissant (...,-2, -1, 0, 1, 2, ...,A-Z, FAUX, VRAI) sinon la fonction peut donner une mauvaise valeur.

plage_résultat est une plage de cellules qui contient une seule ligne ou une seule colonne. La plage doit être de **même dimension** que l'argument **plage_recherche**.

La fonction **RECHERCHE** prend dans la zone **plage_recherche** la valeur **égale** ou immédiatement **inférieure** à celle de **valeur_cherchée**. Si la **valeur_cherchée** est plus petite que la plus petite valeur de la zone **plage_recherche** elle renvoie la valeur d'erreur #N/A.

	A	B	C	D	E
1	Fréquence	Couleur			
2	4.14234	Rouge	Orange	Résultat Orange	
3	4.19342	Orange	Orange	Résultat Orange	
4	5.17234	Jaune	Violet	Résultat Violet	
5	5.77343	Vert	#N/A	ERREUR	
6	6.38987	Bleu	6.38987	Résultat 6.38987	
7	7.31342	Violet			
8					

7) -**RECHERCHEH(valeur_cherchée;plage_recherche;no_ligne_debut;valeur_proche)**

Recherche une valeur dans une table et renvoi une valeur, dans la même colonne, à partir de la ligne que vous précisez de cette table.

valeur_cherchée est la valeur que la fonction cherche dans la 1^{ère} ligne de la table. L'argument de **valeur_cherchée** peut être un **Nombre**, du **Texte**, une **Référence**.

plage_recherche est une plage de cellules qui contient sur la 1^{ère} ligne, des **Nombres**, du **Texte**, des valeurs **Logiques**.

no_ligne_debut est le numéro de la ligne dans **plage_recherche** à partir de laquelle la valeur correspondante est renvoyée. Une valeur égale à **1** renvoie la première valeur de la ligne de l'argument **plage_recherche**.

valeur_proche est une valeur logique qui spécifie si vous voulez une recherche exacte ou approximative. Si l'argument est **VRAI** ou **omis**, une donnée proche est renvoyée.
Si cet argument est **FAUX**, la recherche sera faite de manière exacte.

La fonction **RECHERCHEH** prend dans la 1^{ère} Ligne de la table **plage_recherche** la valeur **égale** ou immédiatement **inférieure** à celle de **valeur_cherchée**; si la **valeur_proche** est VRAI; et donne la valeur correspondante à l'intersection de la ligne **no_ligne_debut** et de la colonne correspondante à la **valeur_cherchée** de la 1^{ère} ligne.

	A	B	C	D	E	F
1	5.3	Roulement	Boulon			
2	5	4	9	=RECHERCHEH(5.34;\$A\$1:\$C\$4;3;VRAI)	Résultat 8	
3	8	7	10	=RECHERCHEH("Roulement";\$A\$1:\$C\$4;2;VRAI)	Résultat 4	
4	2	8	11	=RECHERCHEH("Roulement";\$A\$1:\$C\$4;2;FAUX)	Résultat 4	
5						

Dans le 1^{er} cas nous cherchons la valeur **5.34** dans la table **A1:C4** avec lecture de la ligne **3** et la valeur logique **VRAI** (valeur proche). Nous obtenons bien **8** qui est la valeur de la 3^{ème} ligne de la colonne **5.3** puisque la valeur est approchée.

Dans le 2^{ème} et 3^{ème} cas, nous cherchons le texte **Roulement** dans la table **A1:C4** avec lecture de la ligne **4** nous obtenons bien **4** qui est la valeur de la 4^{ème} ligne de la colonne **Roulement**. La **valeur_proche** ne change rien au résultat, puisque la valeur exacte est là.

8) -

RECHERCHEV(valeur_cherchée;plage_recherche;no_colonne_debut;valeur_proche)

Recherche une valeur dans une table et renvoie une valeur, dans la même ligne, à partir de la colonne que vous précisez de cette table.

valeur_cherchée est la valeur que la fonction cherche dans la 1^{ère} colonne de la table. L'argument de **valeur_cherchée** peut être un **Nombre**, du **Texte**, une **Référence**.

plage_recherche est une plage de cellules dans laquelle est exécutée la recherche. Utilisez une référence à une plage ou un nom de plage.

no_ligne_debut est le numéro de la colonne dans **plage_recherche** à partir de laquelle la valeur correspondante est renvoyée. Une valeur égale à **1** renvoie la première valeur de la colonne de l'argument **plage_recherche**.

valeur_proche est une valeur logique qui spécifie si vous voulez une recherche exacte ou approximative. Si l'argument est **VRAI** ou **omis**, une donnée proche est renvoyée. Si cet argument est **FAUX**, la recherche sera faite de manière exacte.

La fonction **RECHERCHEV** prend dans la zone **plage_recherche** la valeur **égale** ou immédiatement **inférieure** à celle de **valeur_cherchée**; si la **valeur_proche** est VRAI; et donne la valeur correspondante à l'intersection de la colonne **no_colonne_debut** et de la ligne correspondante à la **valeur_cherchée** dans la 1^{ère} colonne.

	A	B	C	D	E	F
1	Densité	Viscosité	Temp en °C			
2	0.457	3.55	500	=RECHERCHEV(1;Plage;1;VRAI)	Résultat 0.946	
3	0.525	3.25	400	=RECHERCHEV(1.09;A2:C10;2;FAUX)	Résultat 1.95	
4	0.616	2.93	300	=RECHERCHEV(1.1;Plage;3;VRAI)	Résultat 50	
5	0.675	2.75	250	=RECHERCHEV(2.17;A1:C10;3;VRAI)	Résultat 0	
6	0.746	2.57	200			
7	0.835	2.38	150			
8	0.946	2.17	100			
9	1.09	1.95	50			
10	1.29	1.71	0			
11						
12	Cellules A2:C10 nommées Plage					

Dans le 1^{er} cas nous cherchons la valeur **1** dans la table **Plage** avec lecture de la colonne **1** et la valeur logique **VRAI** (valeur proche). Nous obtenons bien **0.946** qui est la valeur de la 8^{ème} ligne de la colonne **1** **puisque la valeur est approchée**.

Dans le 2^{ème} cas nous cherchons la valeur **1.09** dans la table **A2:C10** avec lecture de la colonne **2**. Nous obtenons bien **1.95** qui est la valeur de la 9^{ème} ligne de la colonne **2**. Même ligne que la valeur cherchée.

Dans le 3^{ème} cas nous cherchons la valeur **1.1** dans la table **Plage** avec lecture de la colonne **3**. Nous obtenons bien **50** qui est la valeur de la 9^{ème} ligne de la colonne **3**. Même ligne que la valeur cherchée.

Dans le 4^{ème} cas nous cherchons la valeur **2.17** dans la table **A1:C10** avec lecture de la colonne **3**. Nous obtenons bien **0** qui est la valeur de la 10^{ème} ligne de la colonne **3**. Même ligne que la valeur cherchée.

E) - FONCTION TEXTE

1) - CAR(nombre)

Renvoie le caractère spécifié par **nombre** selon valeur table ASCII.

	A	B	C
1	=CAR(65)	Résultat A	
2	=CAR(33)	Résultat !	
3	=CAR(97)	Résultat a	
4	=CAR(55)	Résultat 7	
5			

2) - CHERCHE(texte_cherché;texte_recherche;no_départ)

Renvoie le numéro de position du caractère au niveau duquel un caractère spécifique ou une chaîne de caractère est trouvé et cela à partir du **no_départ**.

	A	B	C	D
1	Concaténer	=CHERCHE("C";\$A\$1;2)	Résultat 4	
2	Profi	=CHERCHE("Pro*";\$A\$3;1)	Résultat 11	
3	Pertes et Profits	=CHERCHE(\$A\$2;\$A\$3;1)	Résultat 11	
4				

Dans le 1^{er} cas le caractère **C** est bien à la 4^{ème} place, la recherche démarrant à la place N° 2.

Dans le 2^{ème} cas nous cherchons tous les mots commençant par **Pro*** dans la cellule **A3** à partir du caractère **1**. Nous trouvons bien le début de **Pro** à la 11^{ème} place. Dans le 3^{ème} cas nous cherchons le contenu de la cellule A2, dans la cellule A3. le résultat est le même (11^{ème} place).

3) - CNUM(texte)

Convertit en nombre, une chaîne de caractère représentant un nombre.

	A	B	C
1	=CNUM("1000 €")	Résultat 1000	
2	=CNUM("1655.60")-CNUM("1210")	Résultat 445.60	
3			

4) - CODE(texte)

Renvoie le code ASCII du 1^{er} caractère du texte spécifié.

	A	B	C
1	=CODE("Alpha")	Résultat 65	
2	=CODE(",")	Résultat 59	
3	=CODE("argent")	Résultat 97	
4	=CODE("120")	Résultat 49	
5			

5) - CONCATENER(texte1;texte2;....)

Assemble plusieurs chaînes de caractères de façon à n'en former qu'une seule. L'opérateur **&** peut être utilisé pour remplacer la fonction **CONCATENER**. Exemple "**Valeur**"&" "&"**Totale**" donne comme résultat *Valeur Totale*.

	A	B	C
1	Densité de Population	=CONCATENER("La ";\$A\$1;" de l'espèce ";\$A\$2;" est de ";\$A\$3;" /Kilomètre")	
2	truite de rivière		
3	32		
4	Résultat :	La Densité de Population de l'espèce truite de rivière est de 32/Kilomètre	
5			

6) - CTXT(nombre;nb décimales;no_séparateur)

Arrondit un nombre au Nombre de décimales spécifié, lui donne le format décimal voulu et renvoie le résultat sous forme d'un **texte**.

nombre représente la valeur que vous voulez arrondir et convertir en **texte**.

nb décimales représente le nombre de chiffre après la virgule.
Si décimales est **négatif** le nombre est arrondi à gauche de la virgule
Si décimales est **omis** le nombre de décimales par défaut est **2**.

no_séparateur valeur logique qui si **VRAI** évite les espaces dans le format converti en texte si **FAUX** ou **omis** laisse le format avec les espaces.

	A	B	C
1	=CTXT(12356.689;1;FAUX)	Résultat 12 356.7	
2	=CTXT(12356.689;-1;VRAI)	Résultat 12360	
3	=CTXT(-12356.598;-1;VRAI)	Résultat -12360	
4	=CTXT(-12356.598;1)	Résultat -12 356.6	
5			

Dans le 1^{er} cas nous avons arrondi à 1 chiffre après la virgule (**nb_decimales**=1) et sans espace car **FAUX**.

Dans le 2^{ème} cas nous avons arrondi à la dizaine supérieure (**nb_decimales**=-1) et avec espace car **VRAI**.

Dans le 3^{ème} cas nous avons arrondi à la dizaine supérieure (**nb_decimales**=-1) et avec espace car **VRAI**.

Dans le 4^{ème} cas nous avons arrondi à 1 chiffre après la virgule (**nb_decimales**=1) et avec espace car **omis**.

7) - DROITE(texte;no_car)

Renvoie le ou les derniers caractères d'une chaîne de texte en fonction du nombre de caractères spécifié.

texte représente la **chaîne de texte** dont on veut extraire les derniers caractères.

no_car représente le nombre de caractère (doit-être supérieur ou égal à zéro).
Si l'argument **no_car** est supérieur à la longueur du texte, la fonction DROITE renvoie l'intégralité du texte
Si vous ne spécifiez pas l'argument no_car, sa valeur par défaut est 1

	A	B	C	D
1	Données			
2	Prix de vente	=DROITE(\$A\$2;5)	Résultat vente	
3	Numéro de catalogue	=DROITE(\$A\$3)	Résultat e	
4				

8) - EXACT(texte1;texte2)

Compare deux chaînes de texte et renvoie la valeur VRAI si elles sont en tous points identiques, sinon FAUX.

	A	B	C
1	=EXACT("mot","mot")	Résultat VRAI	
2	=EXACT("Mot","mot")	Résultat FAUX	
3	=EXACT("m ot","mot")	Résultat FAUX	
4			

9) - FRANC(nombre;nb_decimales)

Convertit un nombre en texte en utilisant le format monétaire et l'arrondit au nombre de décimales demandé.

	A	B	C
1	=FRANC(12356.895;2)	Résultat 12 356.90 €	
2	=FRANC(12356.895;-2)	Résultat 12 400 €	
3	=FRANC(-12356.895;-2)	Résultat -12 400 €	
4	=FRANC(-0.123;4)	Résultat -0.1230 €	
5	=FRANC(99.888)	Résultat 99.89 €	
6			

10) - GAUCHE(texte;no_car)

Renvoie le premier ou les premiers caractères d'une chaîne de texte en fonction du nombre de caractères spécifié.

texte représente la **chaîne de texte** dont on veut extraire les premiers caractères.

no_car représente le nombre de caractère (doit-être supérieur ou égal à zéro).
Si l'argument **no_car** est supérieur à la longueur du texte, la fonction GAUCHE renvoie l'intégralité du texte
Si vous ne spécifiez pas l'argument no_car, sa valeur par défaut est 1

	A	B	C	D
1	Nombre	=GAUCHE(\$A\$1;3)	Résultat Nom	
2	Prix de Vente	=GAUCHE(\$A\$2)	Résultat P	
3		=GAUCHE(\$A\$2;4)	Résultat Prix	
4				

11) - NBCAR(texte)

Donne le nombre de caractère qui se trouve dans le texte. Les espaces comptent comme caractères.

	A	B	C
1	=NBCAR("Prix de Vente")	Résultat 13	
2	=NBCAR("Maison")	Résultat 6	
3	=NBCAR("")	Résultat 0	
4			

Si nous combinons la fonction **GAUCHE** avec **NBCAR**, nous pouvons modifier le résultat.

	A	B	C	D
1	Données			
2	Prix de Vente	=GAUCHE(\$A\$2;NBCAR(\$A\$2)-6)	Résultat Prix de	
3	180-	=GAUCHE(\$A\$3;NBCAR(\$A\$3)-1)*-1	Résultat -180	
4				

Dans le 1^{er} cas nous prenons le **NBCAR** pour trouver la longueur du texte contenu dans A2 et retirer 6 caractères. Nous avons donc les 7 premiers caractères du texte.

Dans le 2^{ème} cas prenons le **NBCAR** pour trouver la longueur (4)-1 pour avoir la valeur seule et nous la multiplions par -1 pour avoir le signe devant le nombre.

12) - MAJUSCULE(texte)

Convertit un texte complètement en Majuscules.

	A	B	C
1	=MAJUSCULE("Gauche")	Résultat GAUCHE	
2	=MAJUSCULE("tOTal")	Résultat TOTAL	
3			

13) - MINUSCULE(texte)

Convertit un texte complètement en Minuscules.

	A	B	C
1	=MINUSCULE("GaUcHe")	Résultat gauche	
2	=MINUSCULE("TOTALI")	Résultat total	
3			

14) - NOMPROPRE(texte)

Convertit la 1^{ère} lettre de chaque mot d'un texte en Majuscules.

	A	B	C
1	=NOMPROPRE("saint-germain")	Résultat Saint-Germain	
2	=NOMPROPRE("Vaison-la-romaine")	Résultat Vaison-La-Romaine	
3			

15) - REMPLACER(ancien_texte;no_départ;no_carac;nouveau_texte)

Remplace une chaîne de caractère par une autre, en fonction du nombre de caractères spécifiés.

ancien_texte Texte que l'on veut remplacer par un nombre donné de caractère.

no_départ Place du 1^{er} caractère de la chaîne **ancien_texte** là où le remplacement aura lieu

no_carac nombre de caractères d'**ancien_texte** que **nouveau_texte** doit remplacer.

	A	B	C	D
1	Données			
2	abcdefghijkl	=REPLACER(\$A\$2;6;5;"**")	Résultat abcde**k	
3		=REPLACER("1990";3;2;"91")	Résultat 1991	
4	123456	=REPLACER(\$A\$4;1;3;"@")	Résultat @456	
5		=REPLACER(DROITE(\$A\$2;6);1;6;"*")	Résultat *	
6				

Dans le 1^{er} cas nous remplaçons à partir du 6^{ème} caractère, soit à partir de la lettre **f**, les 5 caractères qui suivent y compris cette lettre, du texte contenu dans la cellule A2, par les 2 caractères ******, la suite du contenu du texte de la cellule A2 étant conservé; soit la lettre **k**.

Dans le 2^{ème} cas nous remplaçons à partir du 3^{ème} caractère du texte **1990**, soit le chiffre **9**, les 2 caractères qui suivent, y compris ce chiffre par les 2 caractères **91**. Nous obtenons **1991** au lieu de **1990**.

Dans le 3^{ème} cas nous remplaçons par le caractère **@**, du 1^{er} et les 3 caractères y compris le 1^{er} caractère du texte placé en A4. Nous obtenons alors **@456**.

Dans le 4^{ème} cas nous utilisons la fonction **DROITE** incorporée à la fonction **REPLACÉ**. Cela signifie en clair que nous prenons avec la fonction **DROITE**, les 6 caractères à droite du texte contenu dans la cellule A2, soit **fghijk** et que nous remplaçons dans ce nouveau texte à partir du 1^{er} caractère et les 6 caractères par le texte *****. En résultat nous n'obtenons plus que le caractère *****.

16) - REPT(texte;no_fois)

Répète un texte le nombre de fois indiqué par l'argument **no_fois** dans une cellule.

	A	B	C
1	=REPT("un+";3)	Résultat un+un+un	
2	=REPT("Vite ! ";2)	Résultat Vite ! Vite !	
3	=REPT(GAUCHE("vitesse";4);2)	Résultat vitevite	
4			

17) - STXT(texte;no_départ;no_car)

Renvoie un nombre donné de caractères extraits d'une chaîne de texte à partir de la position que vous avez spécifié dans **no_départ** et pour le nombre de caractères indiqué dans **no_car**.

no_départ représente la position dans le texte du 1^{er} caractère à extraire.
Si la valeur donnée est **supérieur** à la longueur du texte **STXT** renvoie une chaîne vide ("").

Si la valeur donnée est **inférieur** à la longueur du texte, mais que **no_départ + no_car** dépasse la longueur du texte, **STXT** renvoie tous les caractères jusqu'à la fin du texte.

Si la valeur donnée est **inférieur** à 1, **STXT** renvoie une valeur d'erreur (#valeur!).

no_car représente le Nombre de caractères à extraire du texte.

	A	B	C
1	=STXT("Cours moyen";1;5)	Résultat Cours	
2	=STXT("Cours moyen";7;20)	Résultat moyen	
3	=STXT("1234";5;5)	Résultat vide	
4			

Dans le 3^{ème} cas, le 5^{ème} caractère n'existant pas, la fonction renvoie une **chaîne vide**.

18) - SUBSTITUE(texte;ancien_texte;nouveau_texte;no_position)

Remplace l'argument **ancien_texte** par le contenu de l'argument **nouveau_texte** dans une chaîne de texte.

texte représente le texte ou la référence à une cellule contenant le texte à remplacer partiellement.

ancien_texte représente le texte à remplacer.

nouveau_texte représente le texte qui doit remplacer l'ancien texte.

no_position indique la nième place où se trouve ce caractère (Ex: Trimestre 1 – 1991 le **no_position 3** pour le texte "1" sera le numéro 1 qui termine la date).
Si dans l'exemple vous n'aviez indiqué aucune valeur pour **no_position**, tous les chiffres 1 auraient été remplacés par la nouvelle valeur;

	A	B	C	D
1	Prix :	=SUBSTITUE(Lot;";";" ()")	Résultat Prix ()	
2	Unité :	=SUBSTITUE(Lot;";";" ()")	Résultat Unité ()	
3				
4	Cellule A1 à A2 nommée Lot			
5				
6		=SUBSTITUE("Données Ventes","Ventes","Coût")	Résultat Données Coût	
7		=SUBSTITUE("Trimestre 1 - 1991","1","2",1)	Résultat Trimestre 2 - 1991	
8		=SUBSTITUE("Trimestre 1 - 1991","1","2",3)	Résultat Trimestre 1 - 1992	
9		=SUBSTITUE("Trimestre 1 - 1991","1","2")	Résultat Trimestre 2 - 1992	
10				

Dans le 1^{er} et 2^{ème} cas nous remplaçons dans les cellules nommées **lot**, le texte :, par le texte ().

Dans le 3^{ème} cas nous remplaçons dans le texte d'origine, le mot **Ventes** par le nouveau mot **Coût**.

Dans le 4^{ème} cas nous remplaçons dans le texte d'origine, le chiffre **1** par le chiffre **2**, mais seulement la première fois que nous le trouvons en allant de Gauche à Droite.

Dans le 5^{ème} cas nous remplaçons dans le texte d'origine, le chiffre **1** par le chiffre **2**, mais seulement la troisième fois que nous le trouvons en allant de Gauche à Droite.

Dans le 6^{ème} cas nous remplaçons dans le texte d'origine, le chiffre **1** par le chiffre **2**, mais comme aucune position n'est mentionnée (**no_position**) nous effectuons le remplacement toutes les fois que nous avons le chiffre **1**.

19) - SUPPRESSESPACE(texte)

Supprime tous les espaces de texte à l'exception des espaces simples entre les mots.

	A	B	C
1		Résultat	
2	=SUPPRESSESPACE("Le Revenu du 1er Trim")	Le Revenu du 1er Trim	
3			

20) - T(valeur)

Renvoie le texte auquel l'argument **valeur** fait référence

valeur représente la valeur à tester. Si valeur est ou fait référence à du texte, **T** renvoie la valeur, sinon renvoie une chaîne vide ""

	A	B	C
1		Résultat	
2	=T("Pluie")	Pluie	
3	=T(19)		
4	=T("VRAI")	VRAI	
5	=T(VRAI)		
6			

21) - TEXTE(valeur;format_texte)

Convertit une valeur en texte selon un format numérique spécifique.

valeur représente une valeur numérique, une formule dont le résultat est numérique.

format_texte représente un format numérique sous forme de texte. Voir zone **Catégorie** du menu **Format**.

	A	B	C
1		Résultat	
2	=TEXTE(2.81236;"0.00 €")	2.81 €	
3	=TEXTE("15/04/91";"jj mmmm aaaa")	15 avril 1991	
4			

22) - TROUVE(texte_cherché;texte;no_départ)

Recherche un ou plusieurs caractères (**texte_cherché**) au sein d'une autre chaîne de caractères (**texte**) et renvoie le numéro de départ de l'argument **texte_cherché**, à partir du premier caractère du texte.

texte_cherché représente le texte que l'on cherche. Si celui-ci est vide (""), la fonction **TROUVE** équivaut au 1^{er} caractère de la chaîne, soit **1**. Celui-ci ne doit pas contenir de caractère générique.

texte représente le texte qui contient celui que vous recherchez.

no_départ indique le caractère à partir duquel commence la recherche. Si omis, correspond à **1**.

	A	B	C
1		Résultat	
2	=TROUVE("M";"Miriam Macgoven")	1	
3	=TROUVE("m";"Miriam Macgoven")	6	
4	=TROUVE("m";"Miriam Macgoven";3)	6	
5			

Dans le 1^{er} cas nous recherchons la lettre **M** dans le texte sans indication de position de départ et nous obtenons **1** car la lettre se trouve en première position.

Dans le 2^{ème} cas nous recherchons la lettre **m** dans le texte sans indication de position de départ et nous obtenons **6** car la lettre **m** minuscule se trouve en 6ème position à partir du début.

Dans le 3^{ème} cas nous recherchons la lettre **m** dans le texte avec départ à la 3^{ème} position et nous obtenons **6** car la lettre **m** minuscule se trouve en 6ème position à partir du début.

F) - FONCTION d'INFORMATION**1) - CELLULE(type_info;référence)**

Renvoie les informations relatives à la mise en forme ou le contenu de la cellule supérieure gauche d'une référence

type_info	est une valeur texte qui indique le type d'information désirée selon les valeurs suivantes:																																												
"adresse"	Donne la référence en texte de la 1 ^{ère} cellule de l'argument référencé.																																												
"col"	Donne le N° de colonne de la cellule de l'argument référencé.																																												
"couleur"	Donne la valeur 1 si la valeur dans cette cellule est négative , sinon 0 pour positif .																																												
"contenu"	Donne la valeur de l'affichage de la cellule supérieure gauche de l'argument référencé.																																												
"nomfichier"	Donne le nom et le chemin d'accès du fichier contenant l'argument référencé renvoie le texte vide ("") si la feuille contenant l'argument référencé n'a pas encore été enregistrée.																																												
"format"	Donne une valeur texte correspondant au format numérique de la cellule. Les valeurs de texte pour les formats numériques sont: <table> <tr><td>Standard</td><td>"S"</td></tr> <tr><td>0</td><td>"F0"</td></tr> <tr><td># ##0</td><td>"P0"</td></tr> <tr><td>0.00</td><td>"F2"</td></tr> <tr><td># ##0.00</td><td>"P2"</td></tr> <tr><td># ##0 €;-# ##0 €</td><td>"M0"</td></tr> <tr><td># ##0 €;[Rouge]-# ##0 €</td><td>"M0-"</td></tr> <tr><td># ##0.00 €;-# ##0.00 €</td><td>"M2"</td></tr> <tr><td># ##0.00 €;[Rouge]-# ##0.00 €</td><td>"M2-"</td></tr> <tr><td>0%</td><td>"%0"</td></tr> <tr><td>0.00%</td><td>"%2"</td></tr> <tr><td>0.00^E+00</td><td>"S2"</td></tr> <tr><td># " ?/? ou # " ??/??</td><td>"S"</td></tr> <tr><td>m/j/aa, m/j/aa h:mm ou mm/jj/aa</td><td>"D4"</td></tr> <tr><td>j-mmm-aa ou jj-mmm-aa</td><td>"D1"</td></tr> <tr><td>j-mmm ou jj-mmm</td><td>"D2"</td></tr> <tr><td>mm-aa</td><td>"D3"</td></tr> <tr><td>mm/jj</td><td>"D5"</td></tr> <tr><td>h:mm AM/PM</td><td>"H2"</td></tr> <tr><td>h:mm:ss AM/PM</td><td>"H1"</td></tr> <tr><td>h:mm</td><td>"H4"</td></tr> <tr><td>h:m:ss</td><td>"H3"</td></tr> </table>	Standard	"S"	0	"F0"	# ##0	"P0"	0.00	"F2"	# ##0.00	"P2"	# ##0 €;-# ##0 €	"M0"	# ##0 €;[Rouge]-# ##0 €	"M0-"	# ##0.00 €;-# ##0.00 €	"M2"	# ##0.00 €;[Rouge]-# ##0.00 €	"M2-"	0%	"%0"	0.00%	"%2"	0.00 ^E +00	"S2"	# " ?/? ou # " ??/??	"S"	m/j/aa, m/j/aa h:mm ou mm/jj/aa	"D4"	j-mmm-aa ou jj-mmm-aa	"D1"	j-mmm ou jj-mmm	"D2"	mm-aa	"D3"	mm/jj	"D5"	h:mm AM/PM	"H2"	h:mm:ss AM/PM	"H1"	h:mm	"H4"	h:m:ss	"H3"
Standard	"S"																																												
0	"F0"																																												
# ##0	"P0"																																												
0.00	"F2"																																												
# ##0.00	"P2"																																												
# ##0 €;-# ##0 €	"M0"																																												
# ##0 €;[Rouge]-# ##0 €	"M0-"																																												
# ##0.00 €;-# ##0.00 €	"M2"																																												
# ##0.00 €;[Rouge]-# ##0.00 €	"M2-"																																												
0%	"%0"																																												
0.00%	"%2"																																												
0.00 ^E +00	"S2"																																												
# " ?/? ou # " ??/??	"S"																																												
m/j/aa, m/j/aa h:mm ou mm/jj/aa	"D4"																																												
j-mmm-aa ou jj-mmm-aa	"D1"																																												
j-mmm ou jj-mmm	"D2"																																												
mm-aa	"D3"																																												
mm/jj	"D5"																																												
h:mm AM/PM	"H2"																																												
h:mm:ss AM/PM	"H1"																																												
h:mm	"H4"																																												
h:m:ss	"H3"																																												
"parenthèses"	Donne la valeur 1 si, dans cette cellule, les valeurs positives ou toutes les valeurs apparaissent entre parenthèses, et la valeur 0 dans les autres cas.																																												
"préfixe"	Donne une valeur de texte précisant le "préfixe libellé" de la cellule. Renvoie une apostrophe (') si la cellule contient du texte aligné à Gauche, le signe (") si le texte est aligné à Droite, le signe (^) si le texte est centré et le signe (\) si le texte est justifié. Enfin un texte vide ("") si le contenu diffère de ce qui précède.																																												

- "protégé" Donne la valeur **0** si la cellule n'est pas verrouillée, sinon **1**.
- "ligne" Donne le numéro de la ligne de la cellule de l'argument référencé
- "type" Donne une valeur texte. Renvoie "i" si la cellule est vide, "l" dans le cas d'une étiquette (label), si la cellule contient une constante de texte et "v" pour valeur si le contenu diffère de ce qui précède.
- "largeur" Donne la largeur de la colonne, arrondie à sa valeur entière.
- référence** est la cellule sur laquelle vous voulez ces informations. Si vous ne la définissez pas, les infos spécifiées dans **type_info** sont renvoyées pour la dernière cellule modifiée.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	32799	=CELLULE("format";A2)	D1	
3	-1230.3	=CELLULE("format";A3)	M2-	
4	Total	=CELLULE("contenu";A4)	Total	
5		=CELLULE("largeur";A5)	10	
6				

2) - ESTVIDE(valeur)

Renvoi **VRAI** si la valeur fait référence à une cellule vide.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	Prix	=ESTVIDE(A2)	FAUX	
3		=ESTVIDE(A3)	VRAI	
4				

3) - ESTERR(valeur)

Renvoi **VRAI** si la valeur fait référence à une valeur d'erreur autre que #N/A.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	#VALEUR!	=ESTERR(A2)	VRAI	
3	=10/2	=ESTERR(A3)	FAUX	
4	#N/A	=ESTERR(A4)	FAUX	
5				

4) - ESTERREUR(valeur)

Renvoi **VRAI** si la valeur fait référence à toute une valeur d'erreur.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	#VALEUR!	=ESTERREUR(A2)	VRAI	
3	#NOM?	=ESTERREUR(A3)	VRAI	
4	#N/A	=ESTERREUR(A4)	VRAI	
5				

5) - ESTLOGIQUE(valeur)

Renvoie **VRAI** si la valeur fait référence à une valeur logique.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	=ESTNUM(4)	=ESTLOGIQUE(A2)	VRAI	
3	= "aaa"	=ESTLOGIQUE(A3)	FAUX	
4				

6) - ESTNA(valeur)

Renvoie **VRAI** si la valeur fait référence à l'erreur #N/A.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	#N/A	=ESTNA(A2)	VRAI	
3	#NOM?	=ESTNA(A3)	FAUX	
4				

7) - ESTNONTEXTE(valeur)

Renvoie **VRAI** si la valeur fait référence à tout élément qui n'est pas du texte ou cellule vide.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	Prix Unit.	=ESTNONTEXTE(A2)	FAUX	
3	25.3	=ESTNONTEXTE(A3)	VRAI	
4		=ESTNONTEXTE(A4)	VRAI	
5				

8) - ESTNUM(valeur)

Renvoie **VRAI** si la valeur fait référence à tout élément numérique.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	Prix Unit.	=ESTNUM(A2)	FAUX	
3	25.3	=ESTNUM(A3)	VRAI	
4		=ESTNUM(A4)	FAUX	
5				

9) - ESTREF(valeur)

Renvoie **VRAI** si la valeur fait référence à une référence.

10) - ESTTEXTE(valeur)

Renvoie **VRAI** si la valeur fait référence à du texte.

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	Région1	=ESTTEXTE(A2)	VRAI	
3	123.5	=ESTTEXTE(A3)	FAUX	
4		=ESTTEXTE(A4)	FAUX	
5				

11) - NB.VIDE(plage)

Renvoie le nombre de cellule vide à l'intérieur d'une plage de cellules

	A	B	C	D	E
1	Données			Résultat	
2	6	=SI(A2>1;"",A2)			
3	=SI(B3<30;"",B3)	27	=NB.VIDE(A2:B5)	2	
4	4	34	=NB.VIDE(A4:B5)	0	
5	4	0			
6					

Si dans un tableau comme ci-dessus les cellules A3 et B2, renvoient un texte "", nous avons en appliquant la fonction **NB.VIDE** la valeur de 2. Par contre pour l'autre exemple nous n'en n'avons aucune.

12) - TYPE(valeur)

Renvoie un nombre correspondant à un type tel que défini ci-dessous:

- 1 un NOMBRE
- 2 un TEXTE
- 4 une Valeur LOGIQUE
- 16 une Valeur d'ERREUR
- 24 une MATRICE

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	Toulon	=TYPE(A2)	2	
3	25.3	=TYPE(A3)	1	
4	#VALEUR!	=TYPE(A4)	16	
5	VRAI	=TYPE(A5)	4	
6				

13) - TYPE.ERREUR(valeur)

Renvoie un nombre correspondant à un type d'erreur tel que définie ci-dessous:

- 1 #NUL!
- 2 #DIV/0!
- 3 #VALEUR!
- 4 #REF!
- 5 #NOM?
- 6 #NOMBRE!
- 7 #N/A
- #N/A une autre valeur

	A	B	C	D
1	Données		Résultat	
2	#DIV/0!	=TYPE.ERREUR(A2)	2	
3	#REF!	=TYPE.ERREUR(A3)	4	
4	#VALEUR!	=TYPE.ERREUR(A4)	3	
5	#N/A	=TYPE.ERREUR(A5)	7	
6				